

Herzliche Einladung zum **ersten Organisationstreffen** und zur **Mitwirkung in den Dorfteams**



Liebe Bürgerinnen und Bürger von Ginsweiler,

nach einer sehr gut besuchten Auftaktveranstaltung am 5. Februar 2024, mit zahlreichen eingereichten Beiträgen zu Stärken, Schwächen und Zielen unseres Dorfes, freuen wir uns, dass der Start in eine zukunftsorientierte Entwicklung gelungen ist (<https://mitmachen-landkreiskusel.de/der-zukunftscheck-dorf-in-ginsweiler-2>).

Nun liegt es an Ihnen, diese Aufbruchstimmung zu bestärken, Ihr Engagement in den Dorfteams einzubringen und die Zukunft unserer Ortsgemeinde im Sinne einer lebendigen Dorfgemeinschaft aktiv mitzugestalten.

Hierzu laden wir Sie herzlich zum ersten Organisationstreffen am **Donnerstag, den 7. März 2024, um 19:00 Uhr, in das Bürgerhaus in Ginsweiler** ein.

Wir freuen uns auf Sie!

Roland Bender
Ortsbürgermeister

André Skock
Projektmanager Zukunfts-Check Dorf



Ortsgemeinde
GINSWEILER

**ZUKUNFT
ist JETZT!**
Zusammen. Stärker. Besser.
UNSERE Gemeinde ✓
UNSERE Ideen ✓
UNSERE Chance ✓
am **07.03.2024!**

Projektförderung durch:



Rheinland-Pfalz
MINISTERIUM DES INNERN
UND FÜR SPORT

Projektbetreuung durch:



LANDKREIS KUSEL
Kreisentwicklung

Herzliche Einladung zum **ersten Organisationstreffen** und zur **Mitwirkung in den Dorfteams**



Um was geht es? **Bildung der Dorfteams!**

Dorfentwicklung | Dorfgemeinschaft | Attraktivität | Lebensqualität | Infrastruktur
Begegnung | Kommunikation | Nahversorgung | Mobilität | Kultur | Natur | uvm.

Wann?

Donnerstag, 7. März 2024, 19:00 Uhr

Wo?

Bürgerhaus in Ginsweiler

Wer?

Alle Bürgerinnen und Bürger, die an einer zukunftsfesten Dorfentwicklung von Ginsweiler mitwirken möchten

Unterstützung:

André Skock, Projektmanager
Zukunfts-Check Dorf, Kreisverwaltung Kusel



Ortsgemeinde
GINSWEILER

**NEUGIERIG
GEWORDEN?**
Mitmachen ✓
Mitreden ✓
Mitgestalten ✓
am **07.03.2024!**

Projektförderung durch:



Rheinland-Pfalz
MINISTERIUM DES INNERN
UND FÜR SPORT

Projektbetreuung durch:



LANDKREIS KUSEL
Kreisentwicklung