

Herzliche Einladung zur Auftakt- und Bürgerveranstaltung Zukunfts-Check Dorf (ZCD)



Liebe Bürgerinnen und Bürger von Dennweiler-Frohnbach,

das Projekt Zukunfts-Check Dorf ermöglicht es uns aktuelle **Stärken** und **Schwächen** unserer Ortsgemeinde aufzuzeigen und darauf aufbauend ein **zukunftsfähiges Handlungskonzept** mit **bedarfsgerechten Maßnahmenansätzen** zu entwickeln.

Nur eine **engagierte Dorfgemeinschaft** kann langfristig unser einzigartiges Dorf erhalten und damit das **Dorfleben** attraktiv gestalten.

Im Sinne einer breiten **Bürgerbeteiligung** möchten wir Sie daher auf **unserem Weg** in eine **gemeinsame Zukunft** dazu animieren, aktiv diesen Entwicklungsprozess mitzugestalten und Ihre **Ideen** für die Zukunft unseres Dorfes einzubringen.

Wir freuen uns über Ihr Erscheinen!

Lothar Helfenstein
Ortsbürgermeister

André Skock
Projektmanager Zukunfts-Check Dorf



Ortsgemeinde
DENNWEILER-FROHNBACH

**ZUKUNFT
ist JETZT!**
Zusammen. Stärker. Besser.
UNSERE Gemeinde ✓
UNSERE Ideen ✓
UNSERE Chance ✓
am **24.11.2023!**

Projektförderung durch:



Rheinland-Pfalz
MINISTERIUM DES INNERN
UND FÜR SPORT

Projektbetreuung durch:



LANDKREIS KUSEL
Kreientwicklung

Herzliche Einladung zur Auftakt- und Bürgerveranstaltung Zukunfts-Check Dorf (ZCD)



Um was geht es? Die Zukunft unseres Dorfes!

Dorfentwicklung | Dorfgemeinschaft | Attraktivität | Lebensqualität | Infrastruktur
Begegnung | Kommunikation | Nahversorgung | Mobilität | Kultur | Natur | uvm.

- Wann?** Freitag, 24. November 2023, 19:00 Uhr
- Wo?** Wadenauer-Hof in Dennweiler-Frohnbach
- Wer?** Alle Bürgerinnen und Bürger, die an einer zukunftsfesten Dorfentwicklung von Dennweiler-Frohnbach mitwirken möchten
- Moderation:** André Skock, Projektmanager
Zukunfts-Check Dorf, Kreisverwaltung Kusel



Ortsgemeinde
DENNWEILER-FROHNBACH

**NEUGIERIG
GEWORDEN?**
Mitmachen ✓
Mitreden ✓
Mitgestalten ✓
am **24.11.2023!**

Projektförderung durch:



Rheinland-Pfalz
MINISTERIUM DES INNERN
UND FÜR SPORT

Projektbetreuung durch:



LANDKREIS KUSEL
Kreisentwicklung